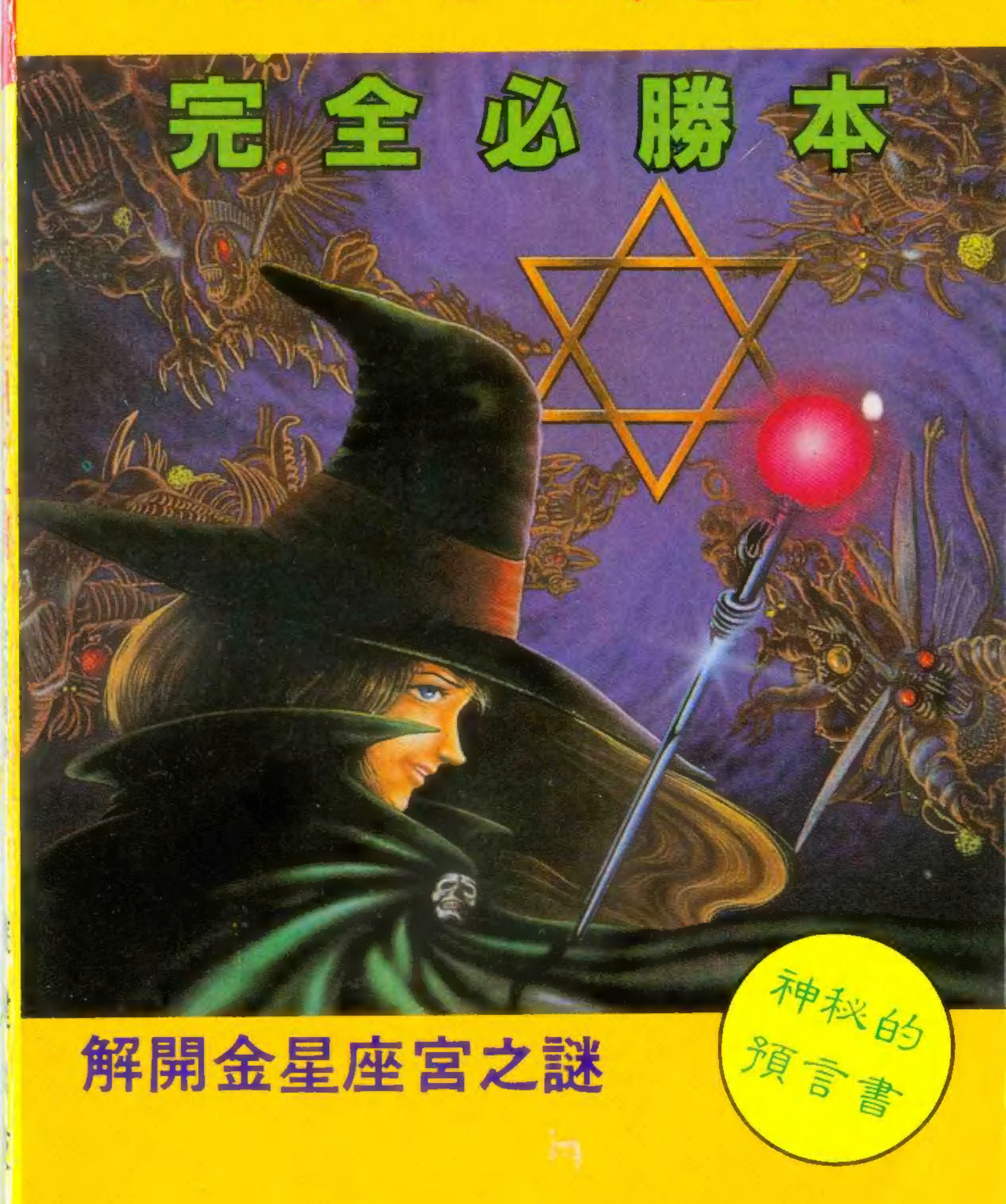
華泰任天堂電視遊樂器叢書⑲

所羅門之鑰



解開金星座宮之謎

最詳細的解說　（彩色版）

所羅門之鑰



完全攻略本

我的名字是所羅門，當全世界還處於混沌狀態時，我以畢生的心力研究出一種魔術，將魔鬼們全都關進去。後來聽說有個傻瓜獲得記載全部魔術的秘笈——所羅門之鑰而使世界再度呈混亂狀態，這使我感到坐立難安。因此，為了協助你去找秘笈，只好將本書交給你。我會在遙遠的神殿上，祝你馬到成功！

故事

有關「所羅門之鑰」的傳說

據說，偉大的所羅門王，以秘笈——所羅門之鑰的魔力，將罪大惡極的魔鬼們，全都關入地下星座宮的深處。有個道士對此傳說深信不疑，於是經年累月地去找尋。最後，他找到了星座宮，也拿到了秘笈——所羅門之鑰，就在這一瞬間，被關的魔鬼們都紛紛掙脫出來了，使我們的世界和時間分裂開來！如今，世界又再度呈現出開天闢地以前的混沌狀態。要再將魔鬼們關進去，必須找到「所羅門之鑰」。







秘境傳說

年輕的魔術師達那，奉妖精國紫丁香王——尤特拉之命，為整頓充滿惡魔的世界，而向人跡罕至的秘境——魔宮一般的12星座宮前進。據說，12星座宮是以所羅門封印的形狀而設置的，其中央有所羅門的封宮。星座宮有50間房間，每個房間之間都以門扉連接。要打開門扉進入下一個房間，必須有鑰匙才行。星座宮充滿了邪惡的魔力，而達那的生命力ＬＩＦＥ值又不斷地被吸取。據說，能平安地掙脫出便有光圈包圍著達那，妖精們也為他祝福，而將他們剩餘的生命力，全都當作紅利分數而加上去。







達那登場

從此以後，你要成為魔術師達那



■紫丁香拐杖

根據古老的詛咒傳說，這就是可自由操縱地獄魔鬼的所羅門之杖。此杖一揮，便可使用換石術和火球術等。

■魔帽

能揮開邪念提高魔力。

此外，撞擊黃金石時，第一次便能使黃金石產生龜裂的現象，到了第２次時，就可完全破壞它。

■柔軟的膝蓋

這是按了控制器十字鈕的下方，便可很快地蹲下的柔軟膝蓋。一面蹲下可一面施展換石術，甚至在腳邊也可取出石頭。

■魔披風

以淺色的披風罩住魁偉的身體。在跑步或往下走時，它便會隨風飄蕩，非常好看。

■輕快的腳

穿上魔靴後腳步輕快。按下控制器十字鈕左右，便可在房間中自由跑步。上上下下時也很輕快。



秘寶

秘寶的力量可使達那的能力增加 2 、 3 倍。其出現方式總共有 4 種：第 1 種是以火球術殺死惡魔，第 2 種是先在畫面上出現，第 3 種是藏在石頭中，第 4 種是取出石頭並清除畫面便會出現。可分爲分數系統和效能系統。

如何以秘寶獲得分數

最常出現而且分數最高的，是金幣、銀幣之類。它總出現在比較容易獲得分數的地點，而且大都是以左右對稱的方式出現，因此容易尋找。在後半部中，也有不少具有10萬分單位的極佳秘寶。寶袋的分數是以顏色和數字來分類。



◀以灰→紅→綠，Ⅰ→Ⅱ→Ⅴ的順序增加分數。灰色的Ⅰ是100分。這就是2萬分。



▶後半部的極佳秘寶，最高分是100萬分。不知爲何冒出來的強力硬幣是20萬分。

提高生命力的護身秘寶

增加生命值的秘寶，包括計時砂漏和艾得朗藥 2 種。計時沙漏的功能是，無論生命值是多少，都能使它變成 1 萬或5000。一般而言，開始時是9000左右，因此，只有傻瓜才會在這個時候去拿紅色的計時沙漏，因為這樣一來會變成5000分。必須等到生命值減少了許多以後，再去拿護身力最強的美爾特納藥。它可掃除畫面內的火妖和魔鬼頭。凡是送給你的東西，都別忘了拿它。



◀時間商人諾爾姆所帶的老舊計時沙漏。必須有效地取它。



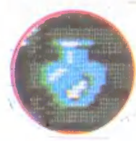
▶裝在瓶中的是妖精園的藥草。裝一半時可增加 2 倍的生命力，裝滿時則可增加 5 倍的生命力。



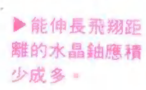
◀橙色充滿了強大的魔力，可掃清敵人向另一個畫面前進！

火球術奇蹟的魔力秘寶

除了提高生命力的秘寶以外，也有增强火球術的秘寶------但必須先獲得曼達壺。其裏面有火球的原料。取得秘笈就增加儲存火球的空間(最多 8 個)。能伸長火球飛翔距離的水晶鈾，必須慢慢地收集它。橙色的水晶鈾有時會出現於擊倒敵人之後。由於火球的數目有限，因此必須有效地使用並取曼達壺補充一下。



◀取得有光澤的曼達壺時，就會在秘笈中增加一個火球。



▶能伸長飛翔距離的水晶鈾應積少成多。





◀能使下面投出的火球變成超級火球的馬加德拉壺。

火球術・留置禮物一覽表

幽靈	寶袋・灰色
閃光球	寶袋・灰色
魔鬼頭	寶袋・紅／水晶鈾
熊怪	寶袋・紅／馬加德拉／水晶鈾
獅怪	寶袋・綠／紫丁香鐘
猴妖	寶袋・綠／紫丁香鐘
火妖	寶袋・紅／馬加德拉壺
魔蝙蝠	寶袋・灰色
惡龍	寶袋・紅／麻布洛斯／秘笈
小鬼	寶袋・灰色
侏儒	寶袋・紅／馬加德拉壺
骷髏頭	寶袋・紅／水晶鈾

惡魔第1章

魔術秘笈——所羅門之鑰，記載著可在瞬間關起惡魔們的魔術。但惡魔們會阻止任何人去找秘笈，以免謎底被解開。以下說明惡魔的眞面目、弱點及其性格。

卡迷拉鏡



通向死亡世界的鏡子，會出現火妖和魔鬼頭。以換石術或火球術對付它都沒有用。

幽靈

死人的靈魂以魔鬼的姿態復活。雖然只是飄浮於空中，但力大無窮，可撞向石頭並毀掉它。

火……不噴
石頭……毀掉它而前進
火球術……有用
落下術……沒有用

閃光球

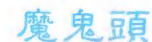


又稱「魔光」。它會一直沿著石頭移動，所以一掉以輕心，它便會跑到身邊，好可怕。



火……不噴
石頭……不毀掉
火球術……有用
落下術……沒有用

魔鬼頭



只有腦袋的魔鬼。不斷地由卡迷拉鏡掉落。撞到石頭時，他便會被毀掉並彈開，此外，也會在固定時間內被消滅。

火……不噴
石頭……毀掉它並轉向
火球術……有用
落下術……沒有用





熊怪

據說曾是星座宮的守衛。因此，一看到達那便會過來打他。具有奇怪的力量，可空手毀掉岩石。

獅怪

只是默默地噴火球。這是一半變成化石的巨大獅子頭。



火……噴(火球)
石頭……以火球搗毀
火球術……有用
落下術……沒有用



火……不噴
石頭……毀掉而前進
火球術……有用
落下術……有用

惡魔第2章

猴　妖

看到達那在前面便噴火。這是表皮像岩石般的怪物。

火	……噴(火球)
石頭	……噴火搗毀
火球術	……有用
落下術	……有用

火　妖

原本是火精，由於透過邪惡的黑魔術，因此有了具體的形象。他會不斷地由卡迷拉鏡出現，向達那噴火。

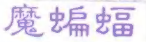
火	……噴
石頭	……毀掉
火球術	……有用，但又會出現
落下術	……有用，但又會出現

火

不斷地藉詛咒之油而燃燒。有藍、紅2種。藍色的詛咒力較強，即使施展落下術，它也不會消失。但使出換石術時，便可暫時使火力減弱，可趁這[illegible]跳越過去。

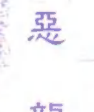


火	……不噴
石頭	……不搗毀
火球術	……沒有用
落下術	……只有紅色的才有用



魔蝙蝠

這是幽靈和蝙蝠的合成妖怪。經常上下來回移動，並注視著達那。



火	……不噴
石頭	……毀掉而前進
火球術	……有用
落下術	……沒有用

惡　龍

小動物，透過邪惡的魔力而妖怪化。其智能很高，即使由身後攻擊牠，也會很快被牠發現。

火	……噴
石頭	……噴火搗毀
火球術	……有用
落下術	……有用



惡魔第3章

小　　鬼

他是惡魔的孩子，但力大無窮，毀掉岩石並左右來回移動。

火……不噴	
石頭……毀掉並轉向	
火球術……有用	
落下術……沒有用	

侏　　儒

住在星座宮的侏儒。本位主義的意識很強烈，看到達那就以拐杖打來。如有石頭擋住他的去路，便會用拐杖擊毀。

火……不噴	
石頭……毀掉而前進	
火球術……有用	
落下術……有用	

骷髏頭

巨人族的頭部，以骷髏的形狀而復活。會接二連三地由卡迷拉鏡出現，但由於和魔鬼頭合不來，因此不會同時出現。

火……不噴	
石頭……毀掉並轉向	
火球術……有用，但又會出現	
落下術……有用，但又會出現。	

魔術

無論你走到那裏，都會遭遇許多困難。你必須使用稱爲空特洛雷的神聖器具打通去路。能藉著A、B鈕而加以活用的魔術，隨著訓練的熟練程度，會發生像磁石一般的奇蹟。

換石術	最基本的傳統技術

按控制器A鈕，你便可時而看到時而使前面光輝燦爛的石頭消失。

這種黃金有時會一開始就出現在畫面上，但有時也會像被顯現出來一般，悄悄地消失掉。

▲這就是時而出現時而消失的石頭

▲能朝著達那所在的方向製造或消失。



▲不只在隔鄰，還可在第3個……。



▲只要跳到上面就可施術也可消除。





▲有白色石頭或惡魔的封印之處，不可施展這種技術。



▲只要蹲下來，無論腳邊或斜下方都可施展此技術。



▲可用拐杖擊毀石頭，以頭頂2次，也可搗毀它。

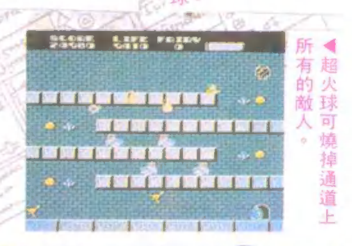
火球術 傳統技術之2。燒掉惡魔！

投入聖火球的技術，按B鈕就可使用。火球透過曼達壺的取得，會儲存於畫面右端的秘笈中。火球沿著石頭前進後，會燒掉惡魔並變成秘寶。



▲聖火燒掉惡魔。

▲在此秘笈中儲存火球。



◀超火球可燒掉通道上所有的敵人。

秘寶轉生術 這是菱形珠寶的輪迴轉生術

朝菱形珠寶按A鈕，秘寶將會改變形狀。你應將它改為自己想要的目的物。



▲現在要改變成什麼以便拿取？



▲紫丁香拐杖果然神秘。

惡魔落下術 扯惡魔的後腿，解開詛咒

左右移動的惡魔，只要毀壞台架上的石頭就會掉落，並像輕烟一般消失。在他落下以前不要碰他。



▲啊，熊怪會在那裏？



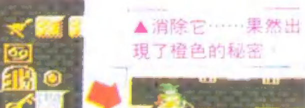
▲只要消除腳下的石頭，他便會掉落。

石隱秘寶獲得術 要挖出只出現於石頭的秘寶，並搶奪它

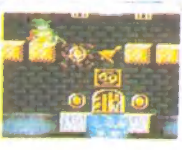
秘寶除了一開始便出現於畫面上以外，還有隱藏在黃金石中者，以及取出並消除石頭就會出現者。



▲這排石頭怪怪的。



▲消除它……果然出現了橙色的秘密。



緊急護身術 以身邊的石頭保護身體的技術

應用傳統的技術——換石術，以黃金護身。對於不搗毀石頭的敵人而言不必說，即使對會搗毀石頭的敵人，也可使用石頭替代盾。這時不可或缺的是前後上下左右，隨時隨地都可施展技術的敏捷身手。敵方角色中也有撞擊石頭就轉向而來的傢伙。



▶用石頭趕出魔鬼。



▶在左右以石頭施展技術而護身。



▶這是對閃光球特別有效的技術。



▶封閉獅怪的火球！

卡迷拉導引術

卡迷拉鏡是通向死亡世界的通道，也是恐怖惡魔的出現口。這是接二連三地引誘魔鬼掉落死巷的魔術。當然，這也是換石術的應用，其最大關鍵是如何施展換石的技術。只要仔細看清並找到適當的路程，自然就可打開出路。原則上，達那應來回於白石頭之間。

①火妖經常會攻來。



②經常像這樣組合台架……。

③消除這種石頭火妖就會在左邊



▶爲了讓達那來回於白石頭之間，使魔鬼掉落也是一種手段。此外，勿留下2個以上連串的石頭。

惡魔回轉術

緊急護身術之一，可保護身體，也可作為作戰的力量，應切實地學會它。要對付轉向石頭便會轉向的敵人時，這是可一面施展技術，一面向前追趕敵人的魔術。務必連續按A鈕，適當地施展技術。



▶趕走礙手礙腳的幽靈。



▶毀掉石頭就轉換方向。

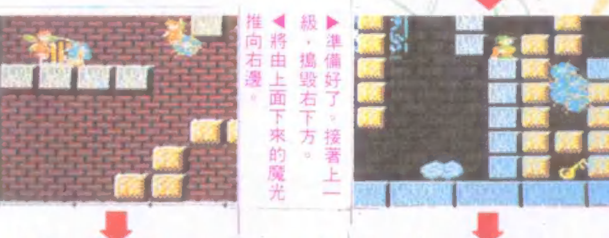
魔光誘閉術

魔光就是閃光球，無論如何它都算是一個討厭的敵人。看準它會不斷地沿著石頭邊緣死纏不放的性質，可施展這種技術以石頭包圍魔光，使它出不去。施展技術的時機也是重要的關鍵。



▶房間13 如何拿鑰匙？

▶像這樣施展技術準備誘敵。



▶準備好了。接著上一級，搗毀右下方。

◀將由上面下來的魔光推向右邊。

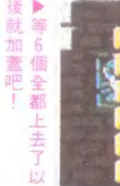


◀看它陷入洞穴中，便飛快地蓋上它。



▶來吧！閃光球！

誘閉的面積愈狹窄，以後的戰略愈輕鬆。在禁閉以後，趁適當的時機清除石頭，使誘閉空間狹窄化，這也是必要的。





▶等6個全都上去了以後就加蓋吧！

火弱化術

紅色的火燄被擊落之後便會熄滅，但藍色的火燄不熄滅，在下面仍然會繼續燃燒。現在，你要自燃燒中的火燄使出換石術。啥，你看，火燄已經減弱了，你可以一口氣跳過去。



幽靈複合術

將來回於空中的二個幽靈或小鬼，以這種技術使他們複合成一個。如此一來，要向他們進攻就容易多了。



朝著●的方向施展 2 次技術，以便縮短距離，在另一個妖魔的背上加一刀！







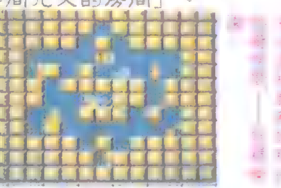


秘寶奪逃術

取得某種寶物走出那房間，就會有各種效果。

- 星座圖畫→妖精樂園
- 跳關之翼→飛翔 5 個房間的距離
- 所羅門的封印→聚集 4 個

取得星座圖畫並由 R20 出來後，到「空間咒文的房間」去。接著取得 2 個 R44的星座圖畫並出來以後，再到「時間咒文的房間」。



本章 I

西北秘境

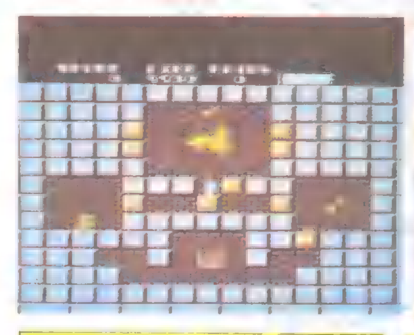


你該走的路程，首先是在西北秘境中。這裏總共有牡羊、牡牛和雙子等 3 個魔宮在等著你。你必須好好地學習施展技術的方法，以及對惡魔行動體系的判讀法。



ROOM1

迷惑的熊妖



所羅門的神諭

在靜得出奇的房間中央，狐獨的熊妖待在那裏。只要消除他下面的石頭，他就會像一縷烟般消失不見。務必取得曼達壺。

達那必學魔術指南
惡魔落下術（P 14）
石隱秘寶獲得術（P 15）
秘寶轉生術（P 14）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

其要點爲：推落熊妖並殺掉他，找出秘寶據爲己有。使用落下術之後不要焦急，一定要等敵人像輕烟一般消失爲止。避免撞到降落的敵人而自己消滅掉。



ROOM2

魔鬼河



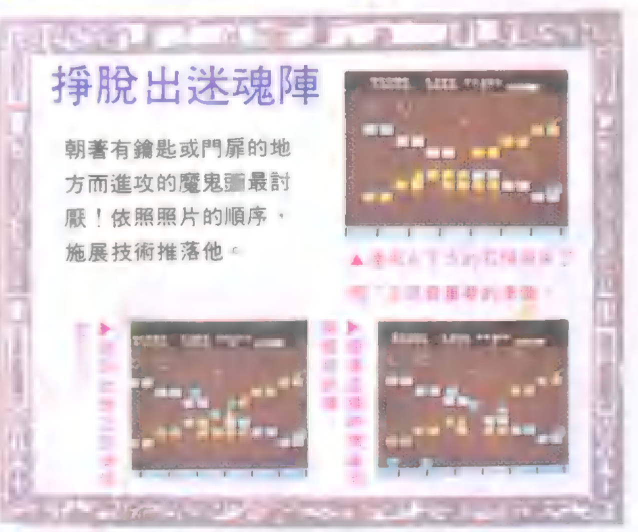
所羅門的神諭

左上方有2對鏡子，魔鬼頭可能會不斷地由那裏降落，而向右方前進。將此惡魔的前進路程改爲左向便可。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術（P 16）
石隱秘寶獲得術（P 15）

出現寶物





掙脫出迷魂陣

朝著有鑰匙或門扉的地方而進攻的魔鬼頭最討厭！依照照片的順序，施展技術推落他。

ROOM3
白羊宮

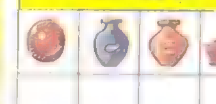
魔鬼落脚處



所羅門的神諭

這個房間的樣子很接近化石，魔人不會由那裏跑出。對於各種各樣的惡魔你不必太擔心，只要一個個打垮就行了。

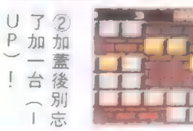
達那必學魔術 的指南
魔光誘閉術（P 17）
惡魔落下術（P 14）
石隱秘寶獲得術（P 15）

出現寶物


掙脫出迷魂陣

左下方猴妖所站的石頭就是火妖，石頭後隱藏著曼達壺，以火球術殺死熊妖，並拿取以火球變更的秘寶，就可獲得補給，因此很划得來。

①這樣一來，閃光球便會跑到右邊。



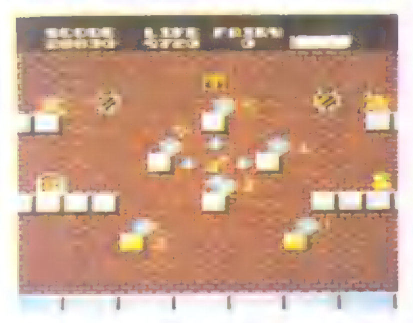
②加蓋後別忘了加一台（1UP）！



▲[illegible]

ROOM4
白羊宮

惡龍的秘密



所羅門的神諭

房間的名稱有很大的秘密。右上方的惡龍，其真面目是妖精。如果你不相信，可以將牠推下去看看。

達那必學魔術 的指南
惡魔落下術（P 14）
魔光誘閉術（P 17）
秘寶脫逃術（P 18）

出現寶物			
	×3	×2	

掙脫出迷魂陣



封閉4個閃光球，多拿一些秘寶，這是要點。拿了中央上面的星座圖畫，並清除畫面，就可進入隱藏的房間。依照1～6的順序封閉閃光球吧！

①推落右上方的惡龍，牠就會變成妖精。

②星座圖畫絕對要拿取。



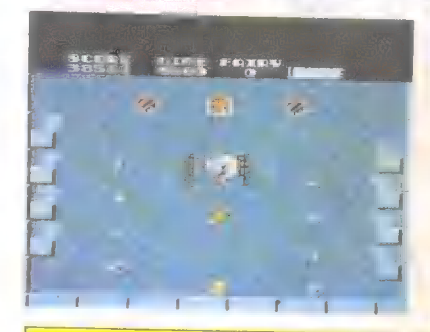
③要跳越過門扉旁的熊妖。



ROOM5

8

猴妖的古井



所羅門的神諭

只要以超光球消滅左右任何一方的火妖就輕鬆多了，只是若推落右上方的火妖便變成妖精。

達那必學魔術 的指南
惡魔落下術(P 14)
緊急護身術(P 15)
秘寶轉生術(P 14)

出現寶物



掙脫出迷魂陣

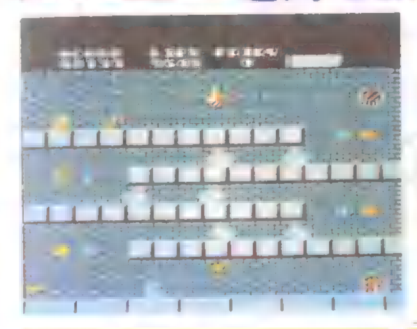
由下方依序推落火妖，邊拿秘寶邊爬上去。最好在敵人所在的岩石隔壁施展技術，等敵人一出現就消滅它。



▶爬到中央，一面左右施展技術而護身，一邊朝鑰匙和門扉爬上，也是好方法。不過，右上方之火妖的真面目是……啫，你看，是個妖精。想拿秘寶就要這樣做。

ROOM6

通向地獄的單行道



所羅門的神諭

啊，這眞是不吉祥的房間名稱。有6個幽靈向你攻來，這時，你應高聲喊叫：「去吧！魔鬼！」而繼續前進。

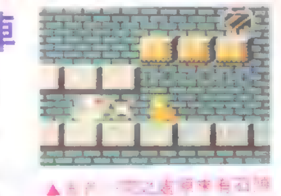
達那必學魔術 的指南
惡魔回轉術(P 16)
石隱秘寶獲得術(P 15)

出現寶物



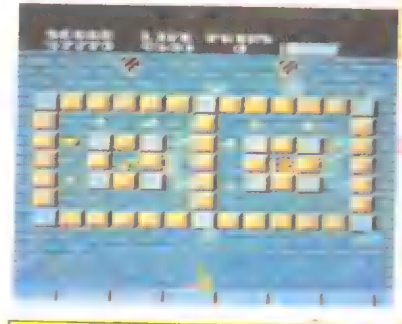
掙脫出迷魂陣

你應徹底地使用魔鬼回轉術。等幽靈開始向你進攻時，你便可施展技術了。最後，幽靈會撞掉石頭而轉向。



ROOM7

閃光球屋



所羅門的神諭

能透視房間右上方的翼。手拿此翼走出房間者，就能藉著西朗[illegible]一般的神道前進。因此，如果你要急[illegible]程路，便應先拿它。

達那必學魔術 的指南
魔光誘閉術（P 17）
緊急護身術（P 15）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

閃光球的數目多、回轉慢，而且是朝同方向回轉，應趕快使出緊急護身術，將它們踢出欄外。



①到此為止，算是事前的準備。回到左邊搗毀★記號的石頭。

②由打開之處（箭號）那裏走出去。

③走在上面的猴妖其真面目是妖精。

ROOM8

魔鬼附身的十字架



所羅門的神諭

啊，那不是曼達壺嗎？由於補給充分，因此以火球術對付中央的魔蝙蝠也許有效。中央部分有一些秘密。

達那必學魔術 的指南
惡魔回轉術（P 16）
緊急護身術（P 15）
幽靈複合術（P 18）

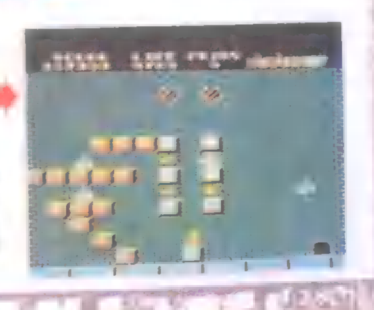
出現寶物



掙脫出迷魂陣

如果不使出火球術而清除魔蝠，就可使幽靈複合。由下面照片的狀態挺身而起，一面躲開幽靈，一面獲得秘寶！



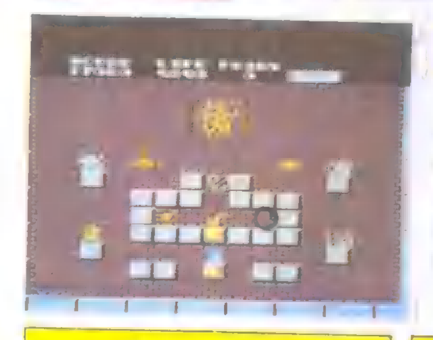


①面臨危險時，左右施展技術以便護身。

②由①的位置降到這地方來。

ROOM9

死神之壺



所羅門的神諭

據說可招來幸運的「所羅門的封印」，初次在此房間出現。對於成群攻來的魔鬼頭，應一一推落下去。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術(P 16)
惡魔落下術(P 14)
秘寶奪逃術(P 18)

出現寶物



×2

掙脫出迷魂陣

按照以下照片的號碼而依序前進。必須在火最初掉落的地方施展技術，才能繼續下去。



ROOM10

熊妖的反攻



所羅門的神諭

2個熊妖一開始就同時攻來。但他們的智能很低，所以，很快地跑到其頭頂之處去避難就能平安無事。

達那必學魔術 的指南
惡魔回轉術(P 17)
火弱化術(P 18)
緊急護身術(P 15)

出現寶物



×2

×2

掙脫出迷魂陣

藍火即使火力減弱也不會熄滅，因此很麻煩。其關鍵為在施展技術之後推落它。



①改變魔鬼頭的方向。



②不要忘了以★記號的石頭施展技術



③減弱火勢後跳開。



④即使是獅怪的火球，也務必要封閉



⑤猴妖被推落後就會變成妖精。

ROOM11

国 双子宮

閃光洞窟



所羅門的神諭

不斷瘋狂回轉的４個閃光球，牢牢地看守住鑰匙。在取得鑰匙以前，最好先拿艾得朗藥。

達那必學魔術 的指南
魔光誘閉術（P 17）
緊急護身術（P 15）

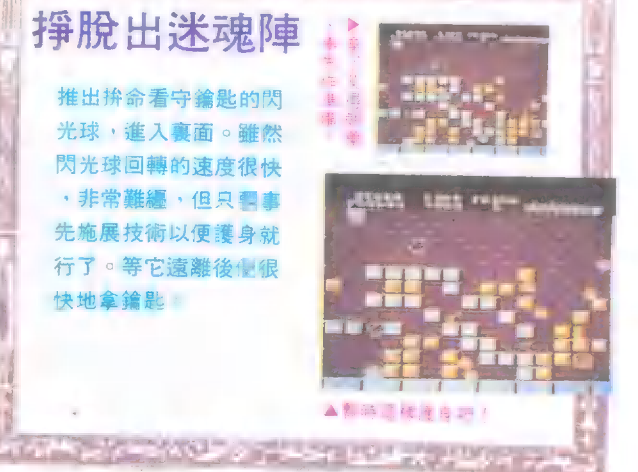
出現寶物



×2

掙脫出迷魂陣

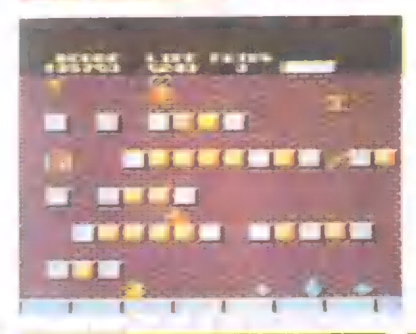
推出拚命看守鑰匙的閃光球，進入裏面。雖然閃光球回轉的速度很快，非常難纏，但只要事先施展技術以便護身就行了。等它遠離後便很快地拿鑰匙。



ROOM12

Ⅱ 双子宮

火焰的追踪者



所羅門的神諭

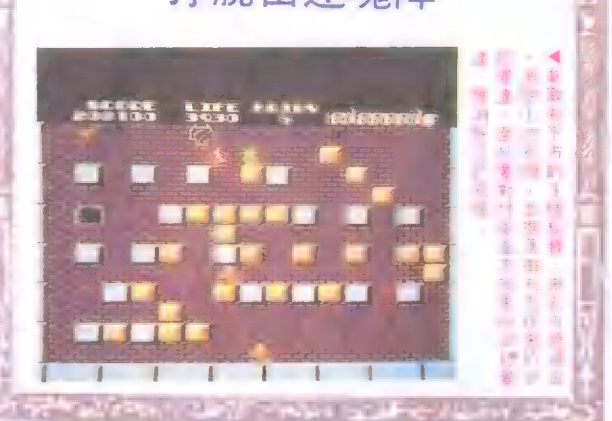
像豪雨一般成群攻來的火妖初次亮相。這些傢伙經常朝著你的方向進攻。不要留下２個以上的石頭。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術（P 16）
緊急護身術（P 15）

出現寶物

×2

掙脫出迷魂陣



解除12魔宮詛咒的鍛鍊❶

在前半部的6星座宮、24個房間中，這3個算是在以技術決勝負方面，最具代表性的畫面。

這些也是可使人動腦的3個畫面。智商不高者恐怕無法解決。

手段




▲火妖鍥而不捨地追來！

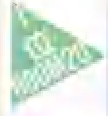
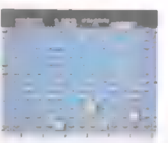



▲襲擊而來的侏儒！瘋狂地轉動閃光球。




▲前後都有敵人，快受不了嘛！

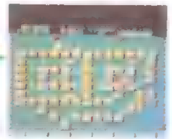
咒術

▲雖然沒有敵人，但這猜謎面真令人頭痛。




▲胡亂推落火焰便陷入…

▲有12個閃光球要[illegible]襲達納。

本章II

西南秘境



進入的路程在西南方。聽說在此秘境中除了有3個星座宮、12個房間以外，還有1個隱藏的房間，這個房間必須先收集特殊的秘寶才能進入……不知達那在此房間中能拿到什麼!?

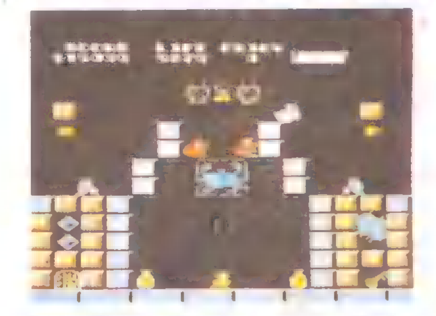


ROOM13



巨蟹宮

潘得拉箱



所羅門的神諭

如果你行動遲緩，將會很快受到火妖的夾攻。最好還是跑向左右任何一方，去拿美爾特的[illegible]

達那必學魔術的指南
惡魔落下術（P 14）
魔光誘閉術（P 17）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物



掙脫出迷魂陣



1 爬上之後立刻消除左右的石頭

2 只是由上掉落的火妖。

沒有爬上右面便無計可施。應付右面閃光球的對策，請參照第17頁

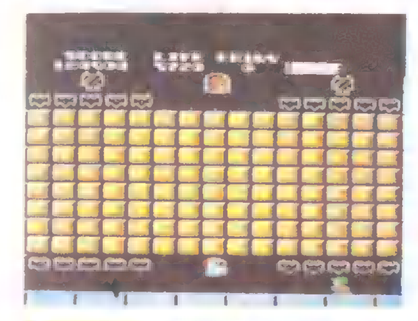


3 脫逃成功！快拿鑰匙去

ROOM14

巨蟹宮

惡魔的崩潰



所羅門的神諭

鑰匙在左上方。右上方藏著艾得朗蛋。此外，火妖、魔鬼頭，也會流由魔鏡掉落下來。

達那必學魔術的指南
卡迷拉導引術（P 16）
魔光誘閉術（P 17）

出現寶物



×9 ×2

掙脫出迷魂陣

首先，以附錄的地圖確認秘寶的位置。只要適當地施展技術，在魔鏡下騰出 1 列掉落道就行了。總共有 2 個藍色的計時沙漏。



▲雖由右邊的秘寶開始拿也有加一台



▲計時沙漏應等到時間到了再開始拿，比較划得來。

ROOM15

沙拉曼都拉之翼



所羅門的神諭

最好是操開火妖布到右邊去。在高高的石頭上藏著水晶球或紫丁香鐘，你要由後上方進去。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術（P 16）
惡魔回轉術（P 16）
緊急護身術（P 15）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

火妖成群結隊地由左方攻來，這時脫逃的要點有2點：除了一步步地爬上，消除黃金石以外，另一面還要推落火妖

1 首先跳過左下方的橋……



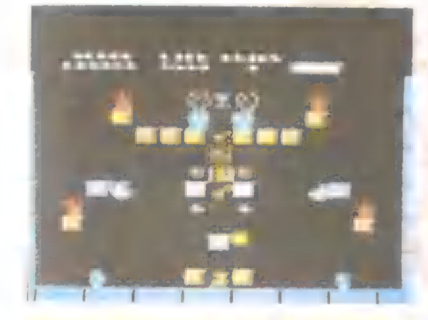
2 搗毀★記號的石頭，推落火妖



3 找到紫丁香鐘了

ROOM16

紅　火



所羅門的神諭

四個燃燒的紅火，一個推落便會熄滅。首先想想如何將魔鬼頭推落藏鑰匙的地方。

達那必學魔術 的指南
魔光誘導術（P 17）
惡魔落下術（P 14）
卡迷拉導引術（P 16）

出現寶物

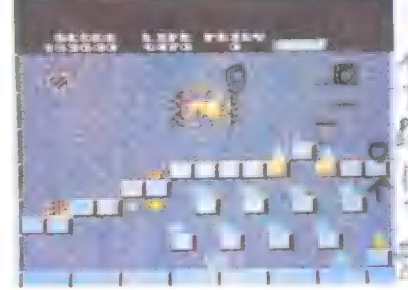




掙脫出迷魂陣

改變閃光球的路程，追趕右邊的火焰，並謀求對付魔鬼頭的對策。首先，將他釘牢在中央，使他出不來。

ROOM17 獅子宮 閃光震憾



所羅門的神諭

在[illegible]亡靈一[illegible]控制之下，[illegible]兩次[illegible]魔光，這是很[illegible]的事，必須在[illegible]的[illegible]上施展技術。

達那必學魔術的指南
魔光誘閉術（P 17）
緊急護身術（P 15）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物

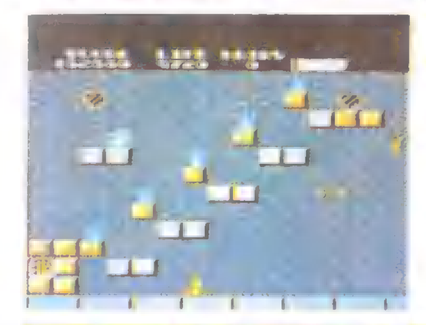




①如此逃離閃光球的魔手。

②拿了上面所有的秘寶再走向門扉。

ROOM18 獅子宮 骷髏的階梯



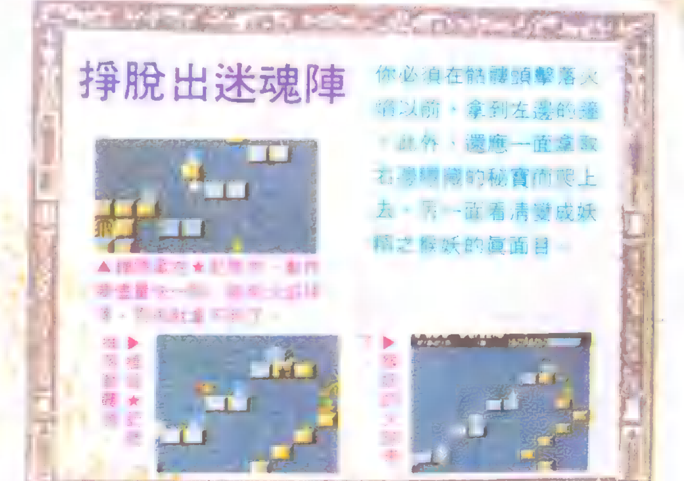
所羅門的神諭

[illegible]敵人，[illegible]人的[illegible]不[illegible]，[illegible]行動[illegible]骷髏的攻擊，以便[illegible]出[illegible]精。

達那必學魔術的指南
卡迷拉導引術（P 16）

出現寶物





ROOM 19

獅子宮

猛烈行動



所羅門的神諭

[illegible]

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術（P 16）
魔光誘閉術（P 17）
秘寶奪逃術

出現寶物





掙脫出迷魂陣

①拿鑰匙。②在★記號上施展技術，封閉火妖。③讓一個閃光球任意回轉。④由右邊跑到上面，推落惡龍使牠變成妖精。⑤回到左方拿取寶物進入門扉。



ROOM 20

獅子宮

惡魔的封印

所羅門的神諭

先拿取能置人於絕境秘寶，拿到它之後，就要壘上石頭，一路爬上，再次改變你的進行方向，等秘寶再度爍光時再去拿它。

達那必學魔術 的指南
秘寶奪逃術（P 18）

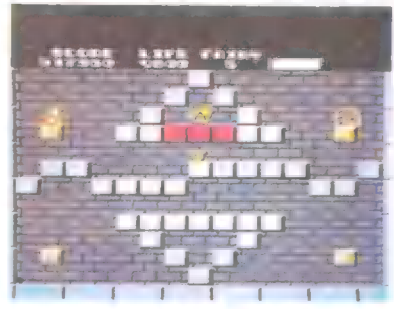
出現寶物

掙脫出迷魂陣



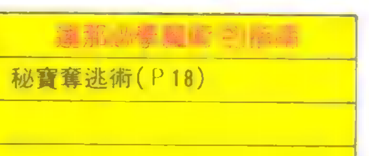
HIDDEN ROOM

空間咒文的房間

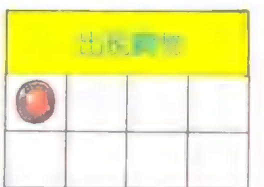


所羅門的神諭

在前一個房間奪取4個稱為所羅門封印的護身符，並奪取這20個房間的星座印，走出房間就到達此地。



這關必學魔術的指南
秘寶奪逃術（P 18）



出現寶物			

掙脫出迷魂陣

這個房間藏著1頁由秘笈「所羅門之鑰」撕下來的紙張！眼見它被白石頭包圍住，無法拿到……結果看清楚以後，才發現3個粉紅色石頭的真面目竟然是黃金石。這時必須用點頭腦。



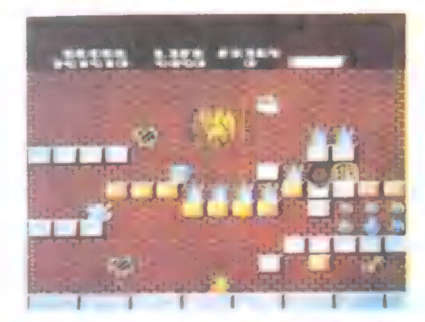
▲知道它的真面目以後，就不怕它了，並且匆忙地拿珠寶……



▲不管下手段，順利地到達門扉中。



火的焰阱



所羅門的神諭

魔鬼頭不斷地出現。會擊落火焰並吐出火球的猴妖，應趁早擊落地面並殺死。

這關必學魔術的指南
惡魔落下術（P 14）
卡迷拉導引術（P 16）
秘寶奪逃術（P 18）



出現寶物			
	×5		

掙脫出迷魂陣

你應該先拿取鑰匙，防備魔鬼頭的偷襲。殺了會擊落火焰的猴妖後，便在右邊取得秘寶，走入門中。

①這傢伙很討厭。



②先拿取它。



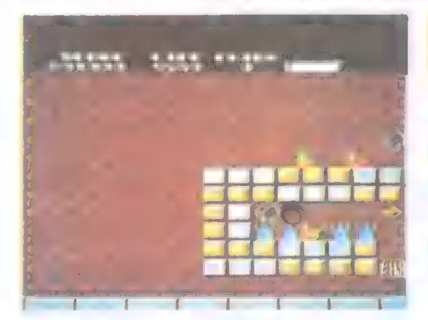
③由上而右地繞過去。



④獲得秘寶，走入門中。

ROOM22

火妖的走廊



所羅門的神諭

火妖不會[illegible]由上下到處[illegible]。[illegible]石[illegible]以後，先[illegible]左邊。當火妖冒出時，便先打火再跳過去。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術(P 16)
火弱化術(P 18)
緊急護身術(P 15)

出現寶物





掙脫出迷魂陣

關於如何防備下面的火妖，請參照第16頁的詳細解說，至於上面，只要清除了一塊石頭，火妖就會落入陷阱。

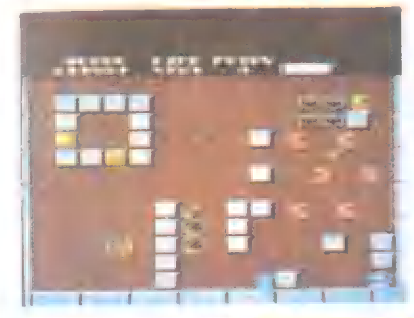
◀拿了鐘冰向左邊

◀火妖掉落陷阱

▲由右邊繞過去拿鑰匙



跳躍的衝擊



所羅門的神諭

你想要降落，但惡魔的孩子卻在一旁阻撓你。如果能打開一條出路，並在一瞬間降落就行了。飄浮在左邊天空的箱子，裝滿了秘寶。

達那必學魔術 的指南
火弱化術(P 18)
石隱秘寶獲得術(P 16)

出現寶物





掙脫出迷魂陣

這是初次降落便能脫逃出房間的關鍵，應由下面的照片來研究。

◀箱子的秘寶絕對要[illegible]。

▲這種狀態就是降落時的要[illegible]

▲拿了鐘就立刻[illegible]

▲只要降落在這裏，連侏儒也不怕

ROOM24

憤怒的猴妖



所羅門的神諭

在旁看著門[illegible]的惡龍，就是透過邪惡的魔術而化身的妖精。在引誘並封閉魔光之後，鎖住火焰就可施展技術。

達那必學
魔光誘閉術(P 17)
緊急護身術(P 15)
秘寶[illegible]逃術(P 18)



46

掙脫出迷魂陣

依照①～④的順序，將上面照片的閃光球，關進右邊照片之處。後半部是猜謎。





本章III

東南秘境



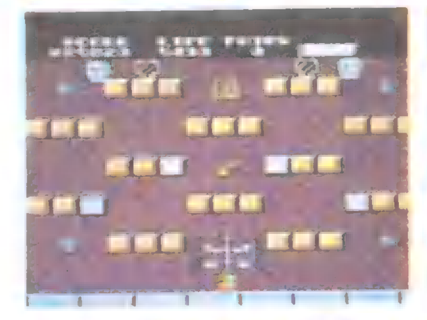
沒與世界之旅，已進入後半部了。那些受到惡魔襲擊的可憐妖精們，都紛紛發出哀鳴而逃走了。現在，有12個充滿奇聞和異象的房間在等著你，那裏有不斷逼迫而來的惡魔，以及令人害怕的燃燒著的火焰！

所羅門之鑰

ROOM25

囲 天秤宮

頭上的恐懼



所羅門的神諭

由於動作奇怪的骷髏頭，以及會噴出火焰的火妖，會交替地由魔鏡中冒出。因此由中央去拿鑰匙，是非常不智的作法。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術(P16)

出現寶物



掙脫出迷魂陣

一面拿取秘寶，一面由左右任何一方爬上。消除石頭並打開踢落惡魔的通道。取得鑰匙以後，應趕快跑到相反側去拿取秘寶，行動要儘量迅速。但必須注意經常會襲擊而來的火妖。



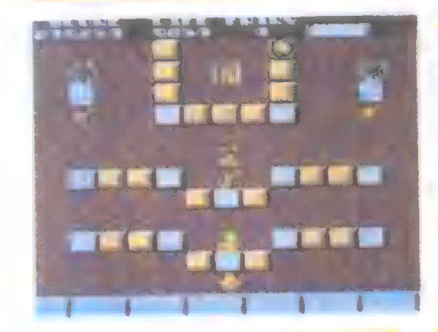
▶上面3個[illegible]

▲留下2、3個石頭，這會成為受到襲擊的因素。

ROOM26

囲 天秤宮

溶　化



所羅門的神諭

骷髏頭會像一陣豪雨般出現。你應該在上面擋住他，並多獲得一些秘寶。使用2瓶美爾特納藥，完成向上方進軍的任務。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術(P16)

出現寶物



掙脫出迷魂陣

只要依照順序進行就沒什麼困難了。像右上方的照片一樣，將骷髏頭幽禁後，取得下面的秘寶，搗毀以口圍起來的磚塊。趁中央的骷髏頭消失時，取出再拿鑰匙，跑到上方去。



▲骷髏[illegible]

▲[illegible]4個[illegible]

ROOM27

〈二〉天秤宮

大閃光



所羅門的神諭

動作極快的魔光會快速地攻擊你。這時，你應以敏捷的動作護身。如果不依照順序進行，時間也許會不夠。麻布洛斯必須在門開前奪取。

達那必學魔術的指南
魔光誘閉術（P 17）
緊急護身術（P 15）

出現寶物

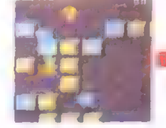


掙脫出迷魂陣

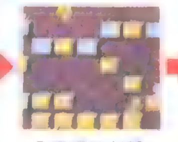
上面照片用箭號表示的閃光球對策，就是最精密的進攻要點。



▲敵人來襲了。這時，與其施展技術，不如跳躍躲開



①首先如此封閉起來。



②慢慢地封閉以便縮小面積。



③將★記號引誘到下面封閉起來。

ROOM28

〈二〉天秤宮

卡迷拉鏡



所羅門的神諭

這房間中的魔鏡，將會對你構成威脅，但你只須將它視為擺飾即可。只要依照正確的順序去進行，一定能平安地脫逃出來。

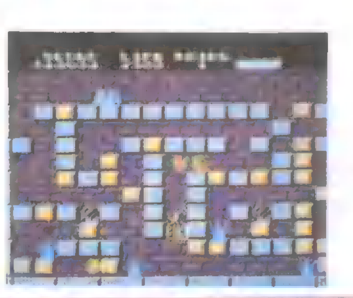
達那必學魔術的指南
魔光誘閉術（P 15）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

卡迷拉鏡雖然是房間中的擺飾，但也是敵人為使你無法施展技術的一種策略。如果你忘了在魔鏡下施展技術，到後半部時就會進退維谷。



◀拿到上圖右邊的星座圖和左邊的鐘以後，由左邊繞過去。這時會向下掉下。

ROOM29

四 天蝎宮

雙子幽靈



所羅門的神諭

此房間最適合使出火球術的地方。如果有超火球那就更好了。若什麼也沒有，就要在開始玩遊戲以後，立刻以秘寶拿到手。

達那必學魔術 的指南
惡魔落下術（P 14）
緊急護身術（P 15）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物





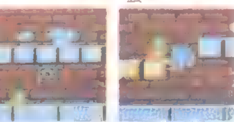
掙脫出迷魂陣



①使出換石術而拿到長火球



②在適當的時機取得壺並下去。



③以超火球攻擊阻擋去路的惡魔。

④讓妖精降落而死。

爲了輕鬆獲得所羅門的封印，必須有效地使用火球術。如果開始時沒有火球，反而更加方便，因爲，你可以將橙色的珠寶變成馬加德拉壺而取得它。接著，你應一面施展技術護身，一面拿取鑰匙和鐘走向門扉。

ROOM30

四 天蝎宮

珠寶地獄



所羅門的神諭

如果能拿所有的珠寶就儘量拿。在下面左邊可透視藏在房間的[illegible]。你最好先走左邊的路。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術（P 16）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

只有最初幾次要將魔鬼[illegible]起來，以後只要將[illegible]降落便能取到珠寶，因此很划得來。開始以後，在下降以前[illegible]4個珠寶，但[illegible]死了一次之後就不再出現。



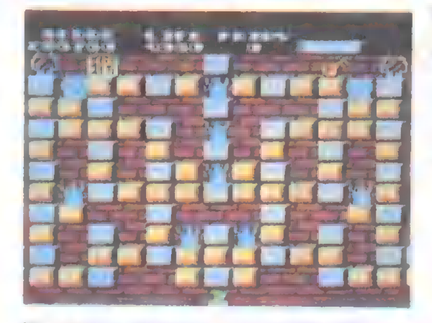
▲取得[illegible]記號[illegible]

▲[illegible]

ROOM31

四 天蝎宮

對稱產品



所羅門的神諭

伯強的骷髏頭破壞黃金石向你進攻。這時你應知道，如果在下面或左邊徘徊就很刑不來。

戈屈

達那必學魔術的指南
卡迷拉導引術（P 16）

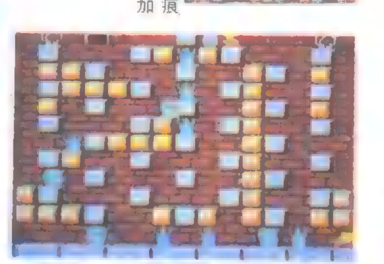
出現寶物



掙脫出迷魂陣

應早一點謀求對策，以便應付破壞石頭而向你進攻的骷髏頭。骷髏頭的動作極快，你必須早一點記清路徑。

①在中央的火燄痕跡上施展技術，加以阻止。



②秘寶都集中在右半部。

ROOM32

四 天蝎宮

對稱猴妖



所羅門的神諭

這名稱取得很恰當，非常適合隔壁的房間。猴妖由兩邊噴著火球而來。你應早一點擊落猴妖，以便加以適當處理。

達那必學魔術的指南
卡迷拉導引術（P 16）
火弱化術（P 18）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

仔細地看照片右上方之達那的位置。開始後，一面拿1個水晶鈾，一面在此降落。穿過鬼頭下面，攻擊左邊的猴妖。如此便能輕鬆地加以進攻。



▲金鶴出現了！可獲得10萬

ROOM33

〔X〕人馬宮

大潘得拉



所羅門的神諭

一面拿取秘寶，一面施加技術，而且，在引誘並封閉魔光方面，也應事先準備妥當。此魔光有重重陣容來看守鑰匙，因此不容易解決掉。

達那必學魔術 的指南
魔光誘閉術（P 17）
緊急護身術（P 15）

出現寶物





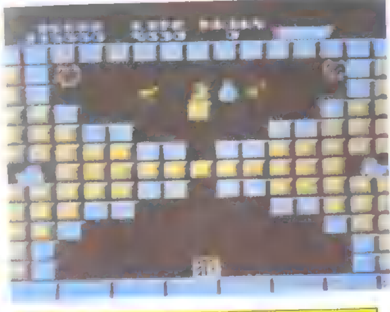
掙脫出迷魂陣

要處理具有重重陣容的閃光球，只要魔術化就非常輕鬆。像上面的照片一樣，搗毀★記號的石頭，並依序破壞1～4的石頭。此外，還要像右邊的照片一般，搗毀紅色的石頭，和1、2的石頭

ROOM34

〔X〕人馬宮

諾爾姆的計時沙漏



所羅門的神諭

這是被詛咒的人馬宮第3室。隱藏的秘寶都沒有很大的陷阱。鑰匙雖然看不見，但[illegible]幽靈提示出來。

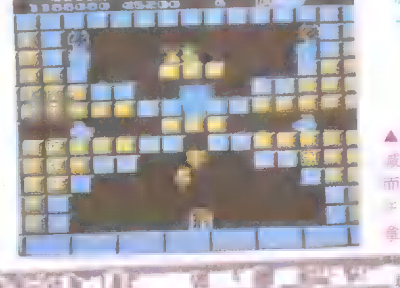
達那必學魔術 的指南
石隱秘寶獲得術（P 15）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

不慌不忙地拿了上面的秘寶，等待幽靈消除石頭，魔鬼頭掉落下面的適當時機，再降落到正下方。但如果先拿取艾得朗■，再拿計時沙漏就相當划不來了。



▲這種拿法會保持減少5倍的速度，而使生命力回到5千，因此千萬不要拿！

ROOM35

♐ 人馬宮

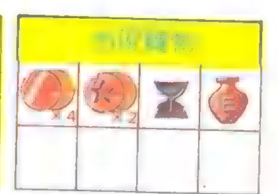
幽靈 3 連星



所羅門的神諭

由侏儒花守門扉兩側，這是骷髏頭■新由魔竟出現恐怖通道。你要穿過■軍車等待，身手必須敏捷一點。

達那必學魔術 的指南
惡魔落下術（P 14）
卡迷拉導引術（P 16）





掙脫出迷魂陣

進攻的要點，應放在攻擊速度快的骷髏頭上面，如果站在黃金石上，很快便會被扯後腿，所以，還是趕快跑到白色石頭那裏去避難吧！如果將 2 塊以上的石頭連接在一起，魔鬼將會很快到來，因此要特別注意。

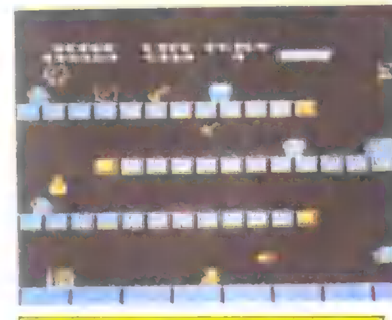
▲這石頭可能無法去毀壞
▼一面拿取秘寶，一面下降應技巧地躲開小鬼



ROOM36

♐ 人馬宮

跳躍震撼



所羅門的神諭

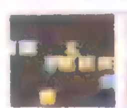
這房間被加上比前半段第 6 個房間更強的詛咒，無論是侏儒或骷髏頭，都非常狡猾而且動作迅速。

達那必學魔術 的指南
緊急護身術（P 15）
秘寶奪逃術（P 18）



掙脫出迷魂陣

你要仔細觀察骷髏頭出現的方式，有時，他會連續出現，又有時會隔段時間才出現。如果出現得過於頻繁，你就應跳到上面，一心一意■躲避，等動作變慢以後再前進。



▲立刻爬到獅怪上面



▲如果只留意言裏的秘寶，可能會被殺掉



▲快完成了。拿了圖樣後趕快回到下層。

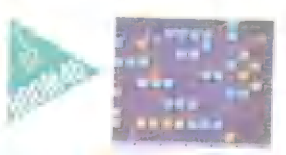
解除12魔宮詛咒的鍛鍊②

ROOM25~ROOM48

這是緊接第32頁前半部24個房間的後半部24個房間之介紹。[illegible]3種：



手段



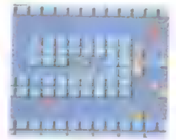
瘋狂進攻的火妖，真是面目可憎！





雙向攻擊的幽靈會破壞築[illegible]





將閃光球緊急地誘導到[illegible]

後半部的猜謎面中也有不[illegible]的火焰，非常討厭。你要[illegible]。

咒術



真不愧為最後一面，雖然沒有惡魔，但卻難上加難



腦中經常要有擊落火焰，並施展技術的念頭。



幸好有掉落便會熄滅的紅色火焰，這是值得慶幸的

本章Ⅳ

東北秘境



這是封閉於黑暗中的東北秘境。到世界復興為止，只剩下4個星座宮了，你必須進入西朗亞。用些智慧，提起勇氣，邁向咒術戰爭的終點！

ROOM37 水晶M

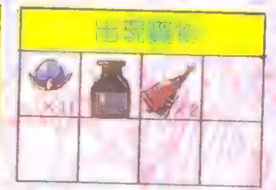


所羅門的神諭

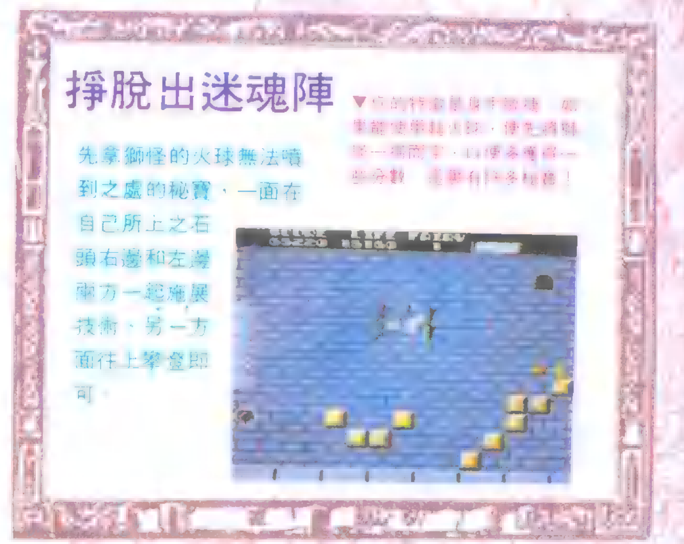
在水晶球上形成像一般的英文字母M。要應付一起噴火球攻來的獅怪，必須在左右兩邊施展技術以便護身。

達那必學魔術 的指南
緊急護身術（P 15）

出現寶物



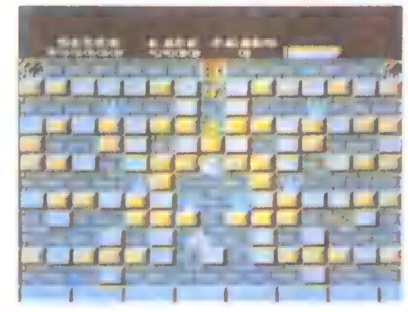
掙脫出迷魂陣



▼[illegible]

先拿獅怪的火球無法噴到之處的秘寶，一面在自己所上之石頭右邊和左邊兩方一起施展技術，另一方面往上攀登即可。

ROOM38 雙子幽靈的反擊



所羅門的神諭

[illegible]

達那必學魔術 的指南
惡魔落下術（P 14）
緊急護身術（P 15）

出現寶物



掙脫出迷魂陣



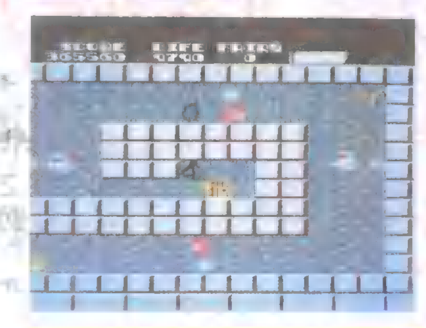
◀▼[illegible]

如果沒有看清擊落火焰的地點，就會遭遇到意想不到的障礙，並因此而後悔莫及。雖然[illegible]被殺掉一個還會出現另一個，但由於出現的速度[illegible]，因此你要不斷地追殺下去。

◀[illegible]

ROOM39

死亡螺旋



所羅門的神諭

住在這房間中的魔光最難纏，雖然你想把它包圍住，但你必計畫經常會被上下左右移動的石魔所阻擋。只要讓地門的[illegible]行了。

達那必學魔術 的指南
緊急護身術(P 15)

出現寶物



掙脫出迷魂陣

▶在此消除石頭就可通過迷魂陣上。



首先，在右邊造磚塊，等閃光球進攻到石頭上，便消除石頭，這也算是護身術。

ROOM40

火焰的流星雨



所羅門的神諭

這房間的名稱，取自神出鬼沒之火球的大進擊。因此，第一項工作便是使悄悄地由牆上襲擊而來的閃光球孤獨地回轉。

達那必學魔術 的指南
魔光誘閉術(P 17)
秘寶奪逃術(P 18)

出現寶物



掙脫出迷魂陣

▼原本在★[illegible]的地方[illegible]頭，爬到上[illegible]，[illegible]的火焰[illegible]自[illegible]轉[illegible]



基本做法是多多施展技術爬上去。至於對閃光球的處理，可委任給會破壞石頭的火焰，讓它在圖片的位置上旋轉。接著，要推落猴妖以便殺死他，務必多方施展技術，向鑰匙和門扉進軍。

ROOM41

魔鬼杯



所羅門的神諭

要設法打開出路，一個個地清除自己所降落之處的兩側石頭，而加以避難。於是，巨人頭會連續清除石頭，並打開出路。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術(P 16)
緊急護身術(P 15)

出現寶物





掙脫出迷魂陣

施展技術時，只要讓魔鬼直接降落就可以了。自以爲一瞬間便能進入死巷之處!?美爾特納藥就在那裏。

1 幽靈由★記號跑到這裏來。

2 發現強力硬幣了！快拿走它並跑到中央。要多注意下面的魔鬼頭。

3 使用美爾特納藥，全部殺死。

ROOM42



第一跳



所羅門的神諭

第一跳的確是脫逃的關鍵。即使被處死也務必要脫逃成功。只要分析門扉和魔鏡的關係，使不難猜出鑰匙的位置。

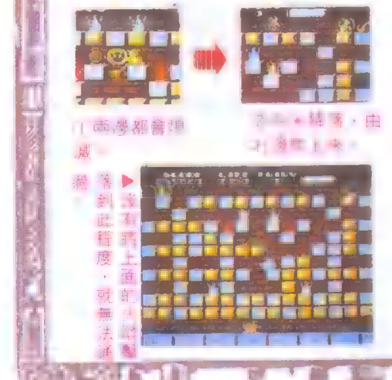
達那必學魔術 的指南
石隱秘寶獲得術(P 15)

出現寶物



掙脫出迷魂陣

開始時，按十字鈕的上方，第一跳就成功了。在白色的石頭上降落。如果上面留有石頭，到了門扉前便無法降落藍火。若失敗了，可改由下面繞過去。



1 兩邊都會現威。

▶沒有將上面的[illegible]落到此程度，就無法[illegible]繞



ROOM43 幽靈陷阱



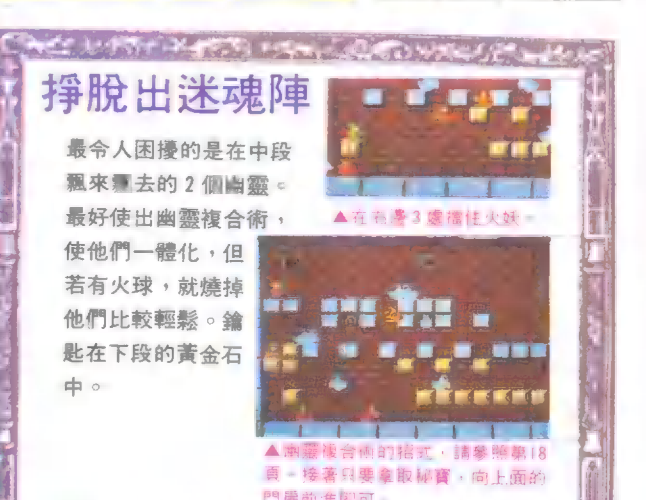
所羅門的神諭

同種幽靈朝向相反方向配成3對。其名稱為消石幽靈。如果使出換石術已施展得精疲力竭，可改用火球燒著前進。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術（P 16）
幽靈複合術（P 18）
緊急護身術（P 15）

出現寶物





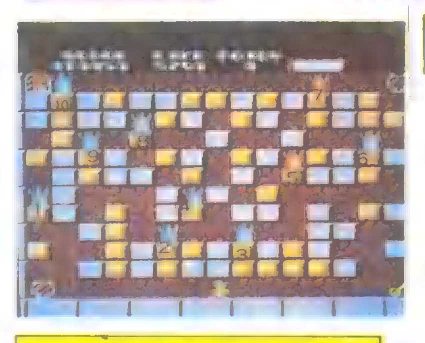
掙脫出迷魂陣

最令人困擾的是在中段飄來飄去的 2 個幽靈。最好使出幽靈複合術，使他們一體化，但若有火球，就燒掉他們比較輕鬆。鑰匙在下段的黃金石中。

▲在右邊3處擋住火妖。

▲幽靈複合術的招式，請參照第18頁。接著只要拿取秘寶，向上面的門扉前進即可。

ROOM44 石頭產品



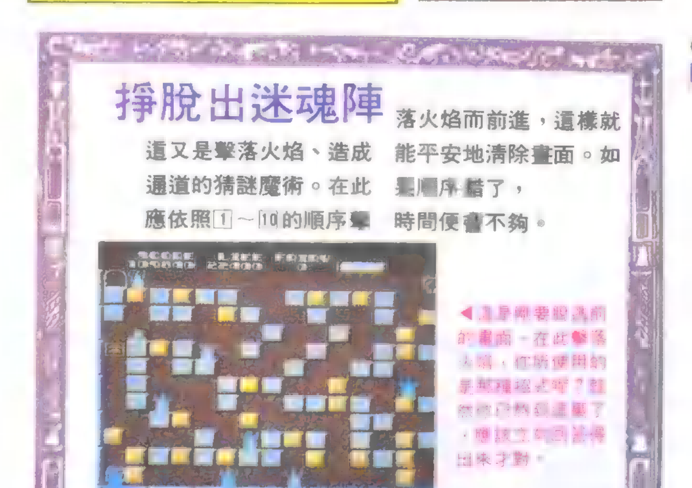
所羅門的神諭

在被詛咒的房間中，有10處燃燒的火焰。這時，適合到最後一個星座宮的關卡去，到達咒術強的房間。在這房間中，務必以智慧取勝。

達那必學魔術 的指南
惡魔落下術（P 14）
火弱化術（P 18）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物





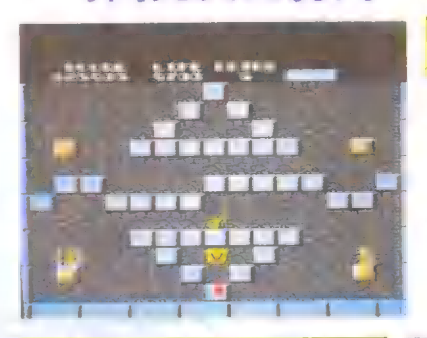
掙脫出迷魂陣

這又是擊落火焰、造成通道的猜謎魔術。在此應依照1～10的順序擊落火焰而前進，這樣就能平安地清除畫面。如果順序錯了，時間便會不夠。

◀[illegible]才對。

HIDDEN ROOM

時間咒文的房間

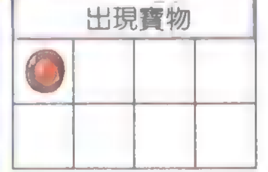


所羅門的神諭

這是被撕掉的「所羅門之鑰」最後一頁。它竟然被藏在這裏，並且被風吹來。在這一頁上記載著「時間的咒文」。

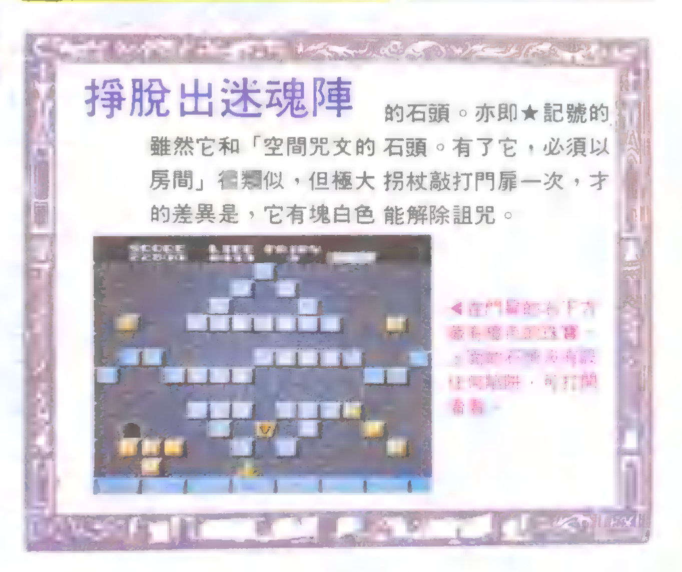
達那必學魔術 的指南
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物



掙脫出迷魂陣

雖然它和「空間咒文的房間」很類似，但極大的差異是，它有塊白色的石頭。亦即★記號的石頭。有了它，必須以拐杖敲打門扉一次，才能解除詛咒。



◀ [illegible]

ROOM45

図 雙魚宮

惡魔的會合



所羅門的神諭

終於到達最後的星座宮了。對雙魚宮第一室的進攻關鍵，是以踩的方式，踩死由左右方下來的魔鬼頭。

達那必學魔術 的指南
卡迷拉導引術（P 16）
惡魔落下術（P 14）

出現寶物



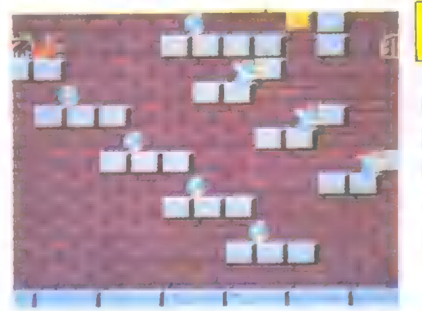
掙脫出迷魂陣

▼ [illegible]

這是以2個猴妖爲首而開始的作業。上面有隻金鶴，要據爲己有。先在右邊的鏡子下施展技術，擋住後再繞到左邊去。

ROOM46 双魚宮

火龍的呼喚



所羅門的神諭

這是各段都有火妖伺機以待的恐怖白階梯。火妖不斷地由最上面的鏡子下來。秘寶集中於右邊也是很重要的一點。

達那必學魔術的指南
惡魔落下術（P 14）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物





掙脫出迷魂陣

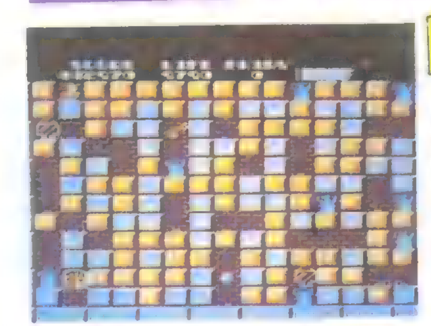
以後的 2 個房間都不需要火球。因此，拿了火球也沒什麼用，乾脆用掉算了。鑰匙必須由左邊上去才能拿得到。

▲[illegible]

▲一面[illegible]，一面[illegible]上，那裏有許多秘寶。

ROOM47 双魚宮

多角化陷阱

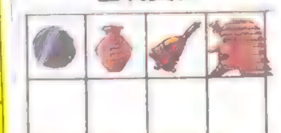


所羅門的神諭

終於到達接近終點的這裏了，麻布洛斯的藥就藏在這裏，關於這一點，你該如何解釋？但願在你施展技術時，不受魔鬼頭的破壞。

達那必學魔術的指南
火弱化術（P 18）
秘寶奪逃術（P 18）

出現寶物

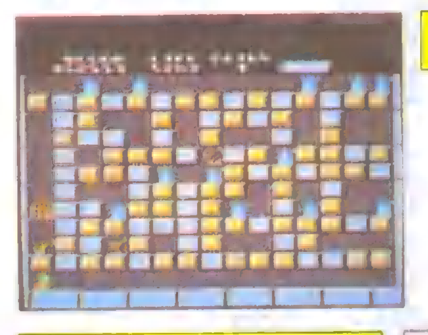


掙脫出迷魂陣

雖然通道並不十分複雜，但那面目可憎的魔鬼頭，很可能會破壞你的招式。幸好魔鬼頭的動作，一定是同一種模式。尤其★記號的石頭，是爬到上面去的施展技術之要點。你應像下面的照片一般推落，避免施展技術時遭到破壞。

▶[illegible]

死亡陷阱



所羅門的神諭

這是星座宮最後的房間。在這裏看不到惡魔，只有[illegible]著詛咒之油而燃燒的[illegible]色火焰而已。如果拿取麻布洛斯的藥時過於匆忙，可能會落入陷阱。

達那必學魔術 的指南
火弱化術（P 18）

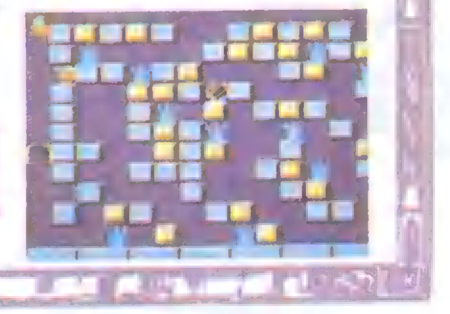
出現寶物





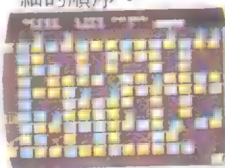
掙脫出迷魂陣

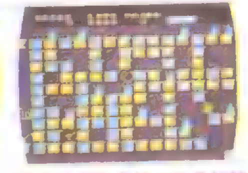
要站在火焰邊緣跳躍移動等都可以，此結構也需要動作的要素。



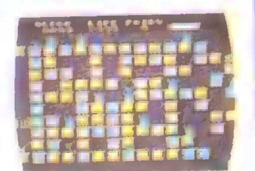
掙脫出迷陣的全部行程

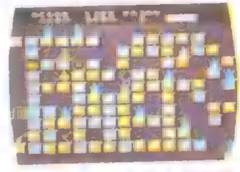
適合作爲星座宮之最後一面的此房間，其難度是有史以來最難的。在此特別公開詳細的順序。

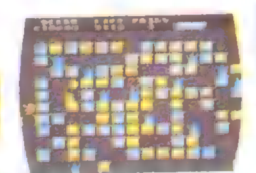
















終於到達最後一章！



ROOM50

所羅門的封宮



所羅門的神諭

啊，眞使人留戀。這就是我在地球時所住的房間。如今卻變成了邪惡的房間，而且又稱為「怪物大進擊」。

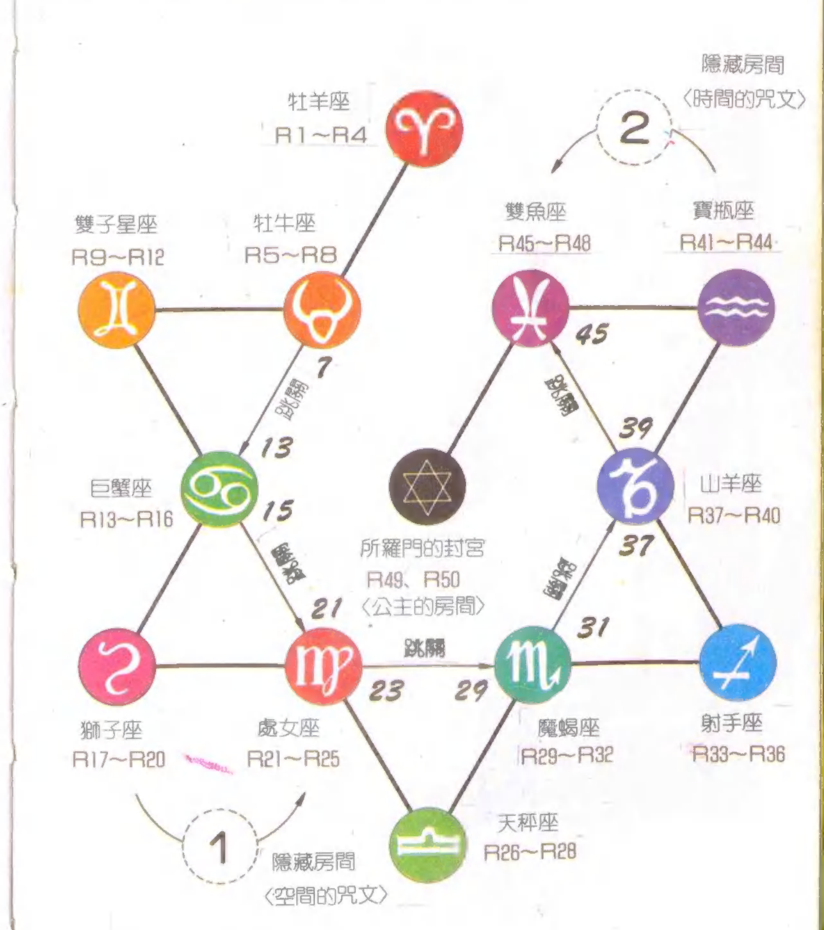
達那必學魔術 的指南
魔光誘閉術（P 17）
緊急護身術（P 15）

出現寶物			



12星座宮的關係地圖！

在共50關的攻略法中，先仔細瞧瞧下面的星座宮地圖。看了星座地圖後，應該會更加了解遊戲的畫面構成，或12星座宮的關係。此外，無論是跳關或隱藏房間等，本書都有詳細的說明，因此，何不閱讀看看！星座宮的不同，對遊戲的進行幾乎沒有影響，因而不可能出現敵人力量突然增強的現象，大可放心。總而言之，你必須通過房間，復興黑暗的世界。



所有秘寶辭典

記號	秘寶名稱	照片	效能
1	金幣①		獲得1000分
2	金幣②		獲得2000分
3	金幣③		獲得10000分
4	金幣④		獲得20000分
5	銀幣①		獲得100分
6	銀幣②		獲得200分
7	珠寶①		獲得500分
8	珠寶②		獲得5000分
9	珠寶③		獲得500分，使施換石術化身
10	珠寶④		獲得2000分，使施換石術化身
11	曼達壺①		獲得火球
12	曼達壺②		獲得超火球
13	水晶鈾①		獲得200分，火球有效距離延長半個磚塊長
14	水晶鈾②		火球有效距離延長 2 個磚塊長
15	諾爾姆的計時沙漏①		生命力成爲5000
16	諾爾姆的計時沙漏②		生命力成爲10000
17	艾得朗藥①		生命力加倍，減少的速度也加倍
18	艾得朗藥②		生命力加 5 倍，減少的速度也加 5 倍
19	萊克的秘笈①		儲存火球的空間增加 1 個
20	萊克的秘笈②		儲存火球的空間增加 1 個
21	麻布洛斯的藥		1UP
22	美爾特納藥		將畫面內的某種敵人全部消滅
23	金鶴		獲得10萬分
24	強力硬幣		獲得20萬分
25	人面獅身		獲得50萬分
26	埃及豔后		獲得100萬分
27	魔燈		獲得50萬分，1UP
28	科技板		獲得50萬分，1UP
29	星座圖案		拿了它，清除畫面就到妖精樂園
30	金翼		取得它清除畫面就跳關
31	紫丁香鐘		拿了它，妖精就出現
32	鑰匙		打開門扉
33	所羅門的封印		聚集它就能施展出強力的魔術

所羅門王最後的神諭

令人驚愕的最後預言

藉著本書而完成12魔宮之旅的人，一定親眼目睹了世界和平來臨的情形。那眞令人興奮。不過，我一直覺得耿耿於懷的，是妖精園紫丁香的可憐公主——莉西達，行踪不明。根據以往的傳說，似乎是由於公主的奇蹟，而讓妖精的靈魂寄託在恢復和平後的世界……。我在生前無法完成的妖精神秘奇蹟，要寄託在你的護身符——西朗亞，作爲最後的神諭。至於我所託付的封印數目……再見吧！

所羅門之鑰完全攻略本

新聞局出版事業登記證局版台業字第二九八一號

出版者：華鍵出版社

發行：華鍵出版社 新店市中正路217號4樓

編譯：本社編輯部

總經銷：華泰書店 華泰科學勞作教材社 新店市中正路217號3樓

電話：九一八八一九六 九一一五〇二一

郵政劃撥：〇五四八四五〇二 華泰書店帳戶收

特價100元

中華民國75年9月25日初版

所羅門之鑰

完全攻略本



特價１００元